* ***Finns det några buggar?***

Ja det finns buggar, Jag vet inte hur dem uppkom men ibland så går det inte att klicka i rätt bokstav i ordet, den ger en inte ett minuspoäng men ingenting händer. Detta är den buggen jag har hittat.

* ***Kan programmet krascha?***

Nej jag tror inte mitt program kan krascha.

* ***Hur avslutas spelet?***

Spelet avslutas när man antingen vinner eller förlorar då programmet frågar ifall man vill stänga ner eller börja om.

* ***Vilka extra nämnvärda funktionaliteter finns i ditt spel? Exempelvis:***

I programmet kan man i början välja om man vill köra en svår eller lätt version av spelet, Den svåra versionen har mycket längre samt svårare ord i sig.

Jag har även använt mig utav HangmanConsoleWindow samt en gubbe som skrivs upp varje gång man klickar fel.

* ***Stötte du på några problem du fastnade på?***

Ja det gjorde jag, ett problem som jag stötte på var att spelet inte ville börja om på nytt när man redan hade spelet det en gång. Alltså att om man valde att köra en gång till så funkade den inte. Det som hände var det att den började inte om med liv på 0 igen när man startade om, den behöll liv på 5 så det stod automatisk att man förlorade när man började om. Jag löste detta genom att inte ge static inten liv en variabel utanför alla metoder. Jag gav den variabel = 0 i första metoden så när den gick in i metoden när man valde att köra en gång till satte den liv till = 0.

Samma sak hände med det hemliga ordet då den bara plussade på det gamla ordet med de nya. Gjorde ungefär samma sak för och lösa det.

* ***Var något annat svårt eller utmanande?***

Jag tyckte även det var väldigt utmanande att få spelet att börja om om man nu valde att köra en gång till efter att man hade vunnit eller förlorat.

* ***Var något lätt?***

Det var väldigt lätt och göra metoderna samt användningen av switch case. att sätta alla static int var även lätt.

* ***Hade du tillräckligt med förkunskaper?***

Nej det hade jag inte då jag behövde hjälp med att fixa så liv blev = 0 varje gång man startade om spelet.

* ***Ser du några förbättringar som kan göras?***

Det som kan förbättras är att få bort de buggar som finns i spelet. Tex att man inte kan skriva siffror eller kommatecken/punkt. Även den buggen att ibland skrivs inte rätt bokstav ut när man klickar på den.

* ***Är det någon ytterligare funktion du hade velat lägga till men som du saknar kunskaper för att göra?***

En tredje svårighetsgrad där man har färre liv så det blir ännu svårare. Vill även ha en funktion som skriver ut de bokstäver man redan gissat på (försökte fixa detta men kunde inte klura ut exakt hur man gjorde)

* ***Hur fungerar programmet?***

Jag tycker spelet fungerar bra bortsett från de buggar som finns i spelet.

* ***Hur väl har du hållit dig till din planering?***

Jag har inte hållt mig till punkt och pricka men tycker ändå jag har gått efter min planering.

* ***Använder du någon slags kod vi inte gått igenom?***

Det som väljer de hemliga ordet vet jag inte om vi använt innan, sökte upp på internet en kod som valde mitt hemliga ord åt mig.

### **Självbedömning: *(Om inget av alternativen passar in kan du i värsta fall lägga till ett eget alternativ)***

* ***Min planering är... (motivera)***

Jag tycker min planering är väldigt simpel.

* ***Mitt program är av... (motivera)***

Mitt program är ändå lätt och förstå men väldigt simpelt, finns mycket man hade kunnat förbättra.

* ***Mitt program kommunicerar med användaren på... (motivera)***

Det är lätt och förstå vad man ska göra i mitt program då institutionerna är väldigt tydliga.

* ***Mina kommentarer/dokumentation är... (motivera)***

Jag tycker mina kommentarer är simpla och förklarar vad programmet gör.

* ***Min källkod är... (motivera) (ni kan blanda)***

När min bror hjälpte mig lösa en bugg så fixade han även strukturen i min kod då han tyckte det var jobbigt. Men jag tycker att min kod iaf är enkel att förstå.

### **Självskattning.**

* ***Hur mycket tid la du på uppgiften? Var det tillräckligt för att du blev nöjd med resultatet?***

Jag har lagt ungefär en halv vecka på denna kod.

* ***Har du lärt dig något under projektets gång?***

Ja jag har lärt mig använda HangmanConsoleWindow, och hur man gör för att få ett program och börja om på 0 ifall man vill köra en gång till.

* ***Nu i efterhand, hade du önskat att du gjort något annorlunda? (Planerat mer/mindre, lagt ned mer tid, varit bättre förberedd, etc.)***

Jag hade velat göra en till svår version som man har färre liv på så man har mer variation i spelets gång. även fixat så att inget händer ifall man klickar på tex å, ä och ö eller siffror.

* ***(Valfritt) Något du vill tillägga eller något du kommit till insikt med under uppgiftens gång?***

Inte något jag kommer på här och nu, En sak jag har kommit till insikt är att det är inte så svårt att göra ett program om man har någon runt om sig som kan hjälpa till om man fastar så man inte blir frustrerad och lägger ner.